店長のシクリッドノート

33기 B반 7조 조이름 [ ]

조장: 박태원 조원: 임주현, 장유성

**1. 프로젝트 주제**

재고관리 및 사용 폐기 등의 분석을 할 수 있는 웹 서비스

**2. 프로젝트 기획 배경 및 목표**

지루한 가계부 작성은 이제 그만 ! 작심삼일 당신을 위한 가계부 게임!

숫자만 기입하는 단순한 가계부는 사용자가 귀찮음을 느끼게 되고 작성한 내용이 눈에도 잘 들어오지 않아 사용자로 하여금 금방 작성을 포기하게 만들어버립니다. 따라서 가계부 작성시 중도에 작성을 멈추지 않고 재미를 느끼도록 그래픽적으로 구현하면 좋겠다고 생각하게 되었습니다.

<マネービル>는 예산 설정, 월말 리포트 제공, 카테고리 설정 등 가계부의 충실한 기능은 물론, 즐거운 게임 요소도 제공합니다. 사용자가 소비 항목을 기록할 때마다 해당 상점 아이템이 생성되고, 사용자는 아이템들을 이용하여 나만의 건물을 만들 수 있습니다. 월말 리포트에는 사용자의 작성 내용을 분석, 시각화하여 사용자의 소비 경향이나 추이를 알 수 있게 합니다.

**3. 주요 기능**

3.1 게임 기능

3.1.1 아이템을 이용한 쇼핑몰 건설 - 사용자가 가계부에 소비 내역을 작성하면 카테고리에 해당하는 건물 아이템이 생성, 그 아이템을 이용하여 쇼핑몰을 건설한다.

3.1.2 NPC의 목표 지원 알림 - NPC가 사용자가 설정한 목표와 현재 상황을 비교하여 여러 내용의 조언을 해준다. (ex. 예산초과 위험시 알림 기능 등)

3.1.3 EVENT - 특정 날 또는 계절마다 배경이 바뀌게 된다.

3.1.4 업적 - 사용자가 미리 정해진 업적에 해당하는 내용,동작을 하면 그 업적이 완료되며 정해진 보상을 받는다. (ex. 달성 보상 아이템, 타이틀 획득 뱃지 등)

3.1.5 캐릭터 - 사용자가 자신의 캐릭터 선택 가능. 캐릭터를 클릭하면 오늘 사용내역 등을 간략화한 리포트 정보 출력

3.2 가계부 기능

3.2.1 태그 - 각 내역을 사용자 지정 태그를 통해 카테고리를 세부적으로 구분.

3.2.2 예산 설정/결산 보고 - 월별 결산내역을 시각자료로 제공(전월대비/평균대비)

3.2.3 영수증 스캔 기능

3.2.4 저축 강화 기능(저축 금액이 늘어날 수록 해당 아이콘의 상태가 변화)

3.2.5 결산 페이지에 사용자의 메모도 함께 기록 가능.

3.2.6 공유기능 (페이스북, 카카오톡. 인스타그램 등)

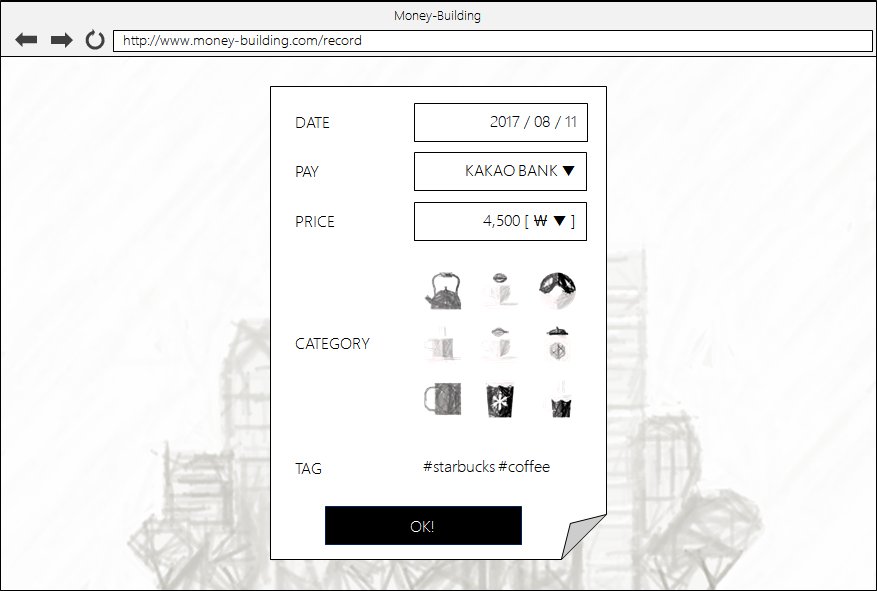
3.2.7 스크린 샷 저장 - 공유 가능

4. 주요 화면 UI

4.1 Login Page (로그인 페이지)

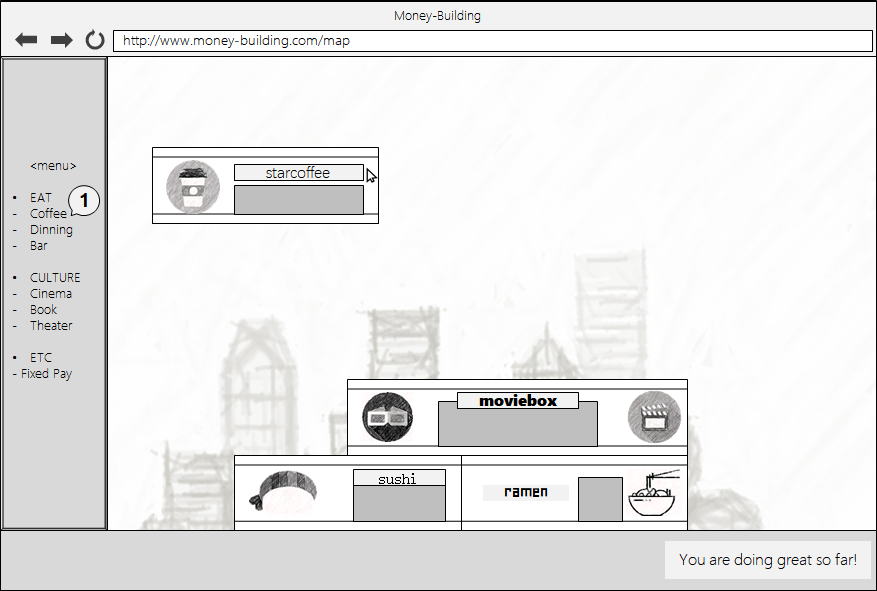
로그인 / 회원가입

4.2 Account Record Page



지출 내역 작성 화면

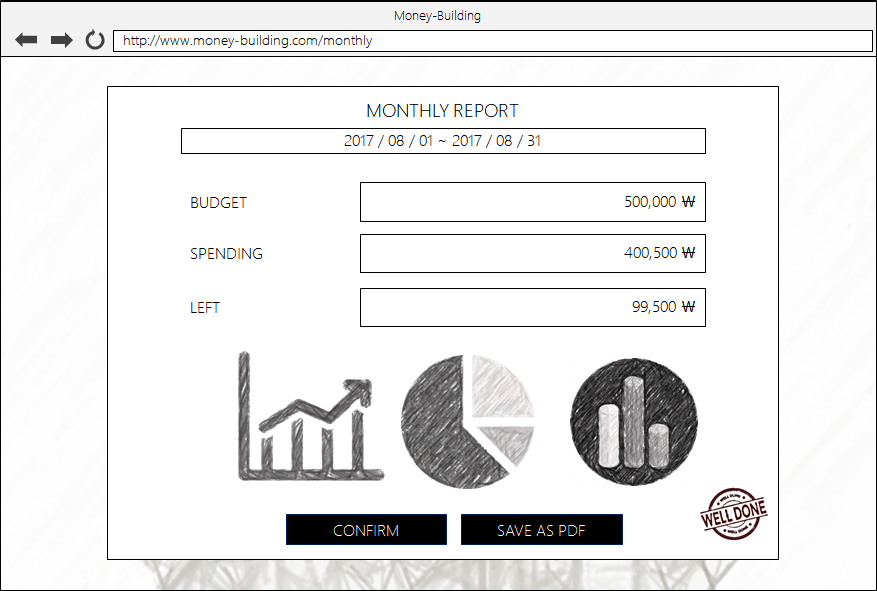
4.3 Building map



지출한 내용에 대한 상점을 만들수 있는 아이템 제공

드래그앤 드롭으로 원하는 방향에 설치 가능

4.4 Monthly report page



한달 간 기록한 내용을 바탕으로 예산, 사용 경비 등을 종합적으로 분석해서 제공하는 리포트

카테고리별, 태그별 분석을 통해 한달 동안의 지출 내역이 어땠는지 한눈에 볼 수 있다.

5. 개발 환경 및 사용 기술

5.1 개발 환경

Java, Spring, jQuery, JavaScript, MyBatis, Ajax, ORACLE

5.2 사용 라이브러리, Open API, 데이지

6. 역할 분담

GameTeam : XXX(게임 알고리즘 작업), XXX(게임 알고리즘 작업)

Account Team : XXX(가계부 알고리즘 작업)

Design Team : XXX(View, Script, design, DB), XXX(View, Script, design, DB)

7. 참고 사이트 또는 아이디어를 얻은 대상